

REGULAMIN KONKURSU POD NAZWĄ „USTRZEL NAGRODY”

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. KONKURS PROMOCYJNY jest prowadzony pod nazwą „Ustrzel nagrody” („KONKURS”).
2. Organizatorem KONKURSU jest Agencja Marketingowa X5 Productions Sp. z o.o., z siedzibą w Bydgoszczy (85-502), ul. Ludwikowo 1G, KRS 0000406268 (zwana dalej: „Organizatorem”).
3. KONKURS prowadzony jest na terenie miasta Kielce w Centrum Handlowym Galeria Echo („Centrum”).
4. Celem Konkursu jest wzrost sprzedaży towarów i usług w sklepach oraz punktach handlowo-usługowych i gastronomicznych na terenie Centrum. Uczestnictwo w Konkursie jest nieodpłatne i dobrowolne.
5. W Konkursie może wziąć udział osoba fizyczna, która ukończyła 18 lat, dokonująca zakupu na terenie Centrum w punktach biorących udział w Konkursie w celu niezwiązanym z prowadzoną działalnością gospodarczą lub zawodową, tj. będąca konsumentem w rozumieniu art. 22¹ Kodeksu Cywilnego, która spełnia warunki Regulaminu.
6. W Konkursie nie mogą uczestniczyć i otrzymać nagród: pracownicy Organizatora, firmy EPP Property Management Sp. z o.o. firmy EPP Community Properties- PM Services Sp.z o.o. PROPERTIES - PM SERVICES sp. z o.o oraz właściciele i pracownicy wszystkich punktów handlowo - usługowych znajdujących się na terenie Centrum oraz pracownicy agencji ochrony świadczący usługi na terenie Centrum, pracownicy firmy sprzątającej, którzy świadczą usługi na terenie Centrum, hostessy zatrudnione przy obsłudze POK oraz członkowie rodzin wszystkich wyżej wymienionych osób (rodzice, małżonkowie i dzieci oraz rodzeństwo). Pracownikiem w rozumieniu Regulaminu jest zarówno osoba zatrudniona na podstawie umowy o pracę jak i osoba współpracująca na podstawie umowy cywilnoprawnej.
7. Konkurs trwa tylko jeden dzień tj. 03.06.2023 roku. Konkurs nie jest grą losową, zakładem wzajemnym, ani grą na automatach, których wynik zależy od przypadku w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 roku o grach hazardowych (Dz. U. 2009 Nr 201, poz. 1540 ze zm.).
8. Terminologia:
 - a. Zakup promocyjny - sprzedaż, którą objęte są wszystkie towary i usługi dokonane w dniach 1-3 czerwca (z wyłączeniem: Inmedio, Kolpolter, Iqos, Museum, eSmoking World, Lotto, leków, preparatów do początkowego żywienia niemowląt, napojów alkoholowych, wyrobów tytoniowych, e-papierosów, kart podarunkowych, bonów i talonów podarunkowych, kart do telefonu typu pre-paid, usług i sprzedaży zakładów na gry liczbowe, losów loterii pieniężnych, produktów i usług w zakładach bukmacherskich) dostępne we wszystkich punktach handlowych lub usługowych na terenie Centrum. Transakcje dokonane w banku, kantorze, spłaty raty kredytu regulowanych w punktach świadczących tego typu usługi, zakupów dokonanych w systemie ratalnym oraz transakcje zapłaty za jakiegokolwiek rachunki za usługi komunalne, media, telefon, gaz, itp. dokonane w

dowolnym punkcie na terenie Centrum również nie uprawniają do udziału w Konkursie.

- b. Punkt Obsługi Konkursu - POK - Stanowisko, przy którym Uczestnik dokonuje zgłoszenia Dowodu Zakupu za pomocą Aplikacji Klubu Galerii Echo oraz wykonuje Zadanie konkursowe.
 - c. Dowód zakupu - oryginał paragonu fiskalnego stanowiący podstawę do zgłoszenia do Konkursu, na którym nie mogą figurować, towary i usługi wyłączone z Konkursu zgodnie z pkt 8a.
 - d. Komisja - wewnętrzna komisja nadzoru, powołana przez Organizatora w skład, której wchodzi przynajmniej dwóch przedstawicieli Organizatora
 - e. Zgłoszenie udziału w Konkursie - Uczestnik Programu Klub Galerii Echo zgłasza swój udział, dodając w Aplikacji Klubu Galerii Echo dowód/ dowody zakupu, poprzez skanowanie paragonu na urządzeniu mobilnym za pomocą Aplikacji Klubu Galerii Echo, podanie obsłudze Konkursu specjalnego kodu literowo- liczbowego upoważniającego do wykonania Zadania konkursowego w Punkcie Obsługi Konkursu. Kod zostanie przesłany przez Aplikację Klubu Galerii Echo. Przed wykonaniem Zadania konkursowego Uczestnik zobowiązany jest do zaakceptowania regulaminu Konkursu.
 - f. Kod literowo-liczbowy- ciąg liter i liczb, który pojawi się w Aplikacji Klubu Galerii Echo po spełnieniu warunków Uczestnictwa z pkt. 14a. Kod literowo- liczbowy upoważnia także do wzięcia udziału w Konkursie Sportowy Quiz.
 - g. Uczestnik - osoba dokonująca zgłoszenia do Konkursu - zgodnie z zasadami określonymi w pkt.14, która jest także Uczestnikiem Klubu Galerii Echo.
 - h. Zadanie konkursowe- przy użyciu procy należy strzelić do tabliczek znajdujących się na stoisku konkursowym. Każda tabliczka ma numer, do którego przyporządkowana jest nagroda. Dokładny wykaz przyporządkowujący numery do nagród został ujęty w punkcie 24.
 - i. Aplikacja Klubu Galerii Echo aplikacja mobilna „Klub Galerii Echo” dostępna do pobrania bezpłatnie w serwisie Google Play lub Apple Store. Aplikacja umożliwia Użytkownikowi uczestnictwo w Programie Klub Galerii Echo oraz w Konkursie. Aplikacja działa na telefonach komórkowych opartych na systemach Android w wersji 8 i nowszych lub na systemie iOS w wersji 14 i nowszych.
9. Sprzedaż towarów i usług uprawniająca do udziału w Konkursie prowadzona będzie w dniach 1-2 czerwca w godz. 9:00-21:00 oraz w dniu 03.06.2023 roku od 9:00 do godz. 18.45 roku w punktach handlowych i usługowych objętych Konkursem znajdujących się na terenie, w godzinach otwarcia Centrum, z uwzględnieniem indywidualnych godzin pracy tych punktów.
10. Zakup towarów i usług objętych Konkursem przed lub po w/w terminie nie uprawnia do udziału w Konkursie.
11. Każdy paragon biorący udział w Konkursie zostanie oznaczony przy stanowisku POK.
12. Sklepy mają prawo odmówić przyjęcia zwrotu towarów widniejących na paragonach zgłoszonych do udziału w Konkursie.

13. Punkt Obsługi Konkursu zlokalizowany jest na terenie Centrum w okolicy czerwonej sceny na poziomie -1, czynny w dniu 03.06.2023 w godzinach od 11:00 do 19:00.

ZASADY PROWADZENIA KONKURSU

14. Uczestnikiem Konkursu może zostać osoba wskazana w pkt 5 Regulaminu, która spełni łącznie następujące warunki („Uczestnik”) opisane w Regulaminie oraz:

- a. Posiada Aplikację Klubu Galerii Echo i jest członkiem Programu
- b. Zaakceptuje w Aplikacji Klub Galerii Echo warunki Regulaminu Konkursu, co oznacza również wyrażenie zgody na jego treść oraz potwierdzenie spełnienia warunków uczestnictwa opisanych w powyższym Regulaminie, a także brak przesłanek do wyłączenia z bieżącego Konkursu;
- c. dokona transakcji zakupów towarów/usług objętych Konkursem za łączną kwotą nie mniejszą niż 100,00 zł brutto, udokumentowaną wydaniem paragonów fiskalnych w terminie od 1 do 03.06.2023 we wszystkich sklepach oraz punktach handlowo-usługowych i gastronomicznych wymienionych w pkt 8 Regulaminu, w godzinach otwarcia Centrum oraz godzinach otwarcia sklepów i punktów znajdujących się w Centrum;
- d. zeskanuje paragon/paragony o łącznej wartości 100 zł brutto, z zaznaczeniem, że Uczestnik może zeskanować maksymalnie 10 paragonów o wartości 10 zł brutto w aplikacji Klubu Galerii Echo. Uczestnik może zeskanować maksymalnie 2 paragony z 1 sklepu lub punktu usługowego,
- e. odbierze kod literowo-liczbowy udostępniony w Aplikacji Klubu Galerii Echo
- f. dokona zgłoszenia do Konkursu („Zgłoszenie”) zgodnie z trybem określonym w pkt 15-17 Regulaminu w dniu 03.06.2023 w godzinach od 11:00 do 19:00. Uczestnik może dokonać Zgłoszenia - wyłącznie po dokonaniu Zakupu promocyjnego;
- g. poda kod literowo-liczbowy udostępniony w Aplikacji Klubu Galerii Echo
- h. Wykona zadanie konkursowe, polegające na strzeleniu z procy w tabliczki.

15. Uczestnik może wziąć udział w Konkursie wyłącznie na podstawie paragonu fiskalnego („Paragon Fiskalny”). Zakupy dokonane na podstawie faktury VAT, faktury wystawionej na osobę fizyczną prowadzącą działalność gospodarczą, wydruki niefiskalne, potwierdzenia zapłaty kartą płatniczą nie są brane pod uwagę w Konkursie. Uczestnik jest zobowiązany zachować w trakcie trwania Konkursu oryginał zgłaszanego Paragonu Fiskalnego. Paragony Fiskalne, na których widnieją zakupy produktów wyłączonych z Konkursu, o których mowa w pkt 8 Regulaminu, nie mogą być zgłoszone w Konkursie.

16. Dowód Zakupu promocyjnego musi spełniać następujące warunki:

- a. musi być prawdziwy tzn. wystawiony przez sklep, podmiot faktycznie prowadzący detaliczną sprzedaż towarów i usług, który znajduje się na terenie Centrum a dowód Zakupu promocyjnego nie jest podrobiony lub sfałszowany;
- b. nie może zawierać produktu/produktów oraz/lub usługi/usług oraz/lub towaru/towarów wyłączonych z Konkursu wskazanych w pkt 8a Regulaminu;
- c. nie może być uszkodzony w stopniu, który mógłby powodować powstanie wątpliwości do zawartych na nim treści czy ich autentyczności, a w

szczegółności dowód zakupu nie jest przecięty, ucięty, naderwany, rozmazany, niewyraźny w sposób, który utrudnia jego weryfikację, jak też nie stanowi połączenia dwóch różnych dowodów zakupu;

- d. data widniejąca na dowodzie zakupu musi przypadać w dniach 1-2.06.2023r. w godzinach 9:00-21:00 lub 3.06. 2023r. od 9:00 do godziny 18:45. Godzina widniejąca na dowodzie Zakupu promocyjnego musi być wcześniejsza niż godzina dokonania ww. Zgłoszenia;
17. W celu dokonania Zgłoszenia w Konkursie, Uczestnik jest zobowiązany w terminie 03.06.2023 od godz. 11.00 do godz. 19:00 dnia, zaakceptować regulamin Konkursu, okazać w Punkcie Obsługi Konkursu Dowód/ Dowody Zakupów, które zostały zarejestrowane w aplikacji Klub Galerii Echo, podać kod literowo- liczbowy obsłudze Konkursu, który będzie dostępny w Aplikacji Klubu Galerii Echo, po spełnieniu warunków pkt. 14a, 14b, 14c i 14d a następnie przystąpić do wykonania zadania konkursowego.
18. Zadaniem konkursowym dla Uczestnika jest strzelenie do tabliczek za pomocą procy. Każdy uczestnik ma 3 próby strzału. Na każdej tabliczce widnieje numer przyporządkowany do danej nagrody. Tabliczka z numerem, która zostanie przewrócona przez strzał Uczestnika jako pierwsza, wskazuje, którą nagrodę otrzyma Uczestnik. Jeżeli podczas strzału spadnie więcej niż jedna tabliczka z numerem, to Uczestnik Konkursu decyduje, którą nagrodę otrzyma. Jeżeli nie zostanie przewrócona żadna tabliczka, Uczestnik otrzyma nagrodę pocieszenia.
19. Zadanie musi być wykonane przez osobę, która zarejestrowała paragon/y.
20. Udział w Konkursie oznacza zapoznanie się z treścią Regulaminu Konkursu oraz akceptację jego postanowień w Aplikacji Galerii Echo Kielce.
21. Uczestnik ma prawo dokonać maksymalnie tylko 1 zgłoszenia w ciągu trwania Konkursu. Każde zgłoszenie może być dokonane na podstawie Dowodów Zakupu (spełniających warunki pkt 8a) na łączną kwotę min. 100 zł brutto lub większą.

NAGRODY

22. W Konkursie przewidziane zostało 280 nagród i 50 nagród pocieszenia.

23. Rodzaje Nagród:

Nagroda	Nagroda rzeczowa - wartość w złotych	Nagroda pieniężna - wartość w złotych	Nagroda - łączna wartość w złotych
Klocki Lego Creator	38,49zł	4,27zł	42,76zł
Klocki Lego City	31,90zł	3,54zł	35,44zł
Gra Kalambury	17,99zł	1,99zł	19,98zł
Gra Ale Pary	11,99zł	1,33zł	13,32zł
Gra Gorący ziemniak	11,99zł	1,33zł	13,32zł
Gra Nie śmiej się	11,99zł	1,33zł	13,32zł

Lizak - nagroda pocieszenia	6zł	0,66zł	6,66zł
-----------------------------	-----	--------	--------

24. Wykaz przyporządkowania numerów na tabliczkach pod nagrody oraz dostępna ilość:

Tabliczka z numerem 1- Klocki LEGO Creator - 50 sztuk

Tabliczka z numerem 2- Klocki LEGO City - 50 sztuk

Tabliczka z numerem 3- Gra Kalambury - 30 sztuk

Tabliczka z numerem 4 - Gra Ale Pary - 50 sztuk

Tabliczka z numerem 5 - Gra Gorący Ziemniak- 50 sztuk

Tabliczka z numerem 6- Gra Nie śmiej się - 50 sztuk

SPOSÓB WYŁONIENIA ZWYCIĘZCÓW NAGRÓD W KONKURSIE

25. Mechanizm przyznawania nagród:

- a) Nagrody zostaną przyznane Uczestnikom, którzy poprzez swój strzał przewrócą tabliczkę z numerem;
- b) Uczestnik ma trzy próby strzału, aby przewrócić tabliczkę z numerem;
- c) Tabliczka, która przewróci się jako pierwsza po oddaniu strzału przez Uczestnika wskaże, którą nagrodę odbierze Uczestnik;
- d) Jeżeli przewróci się więcej niż jedna tabliczka, Uczestnik Konkursu może wybrać nagrodę, którą chce otrzymać;
- e) W przypadku, kiedy tabliczka po trzecim strzale się nie przewróci, Uczestnik otrzyma nagrodę pocieszenia.

WYDANIE NAGRÓD

26. Nagrody zostają przyznane natychmiastowo po wykonaniu Zadania konkursowego.

27. Organizator zastrzega sobie prawo wykluczenia Uczestnika z Konkursu oraz prawo do niewydania nagrody, w przypadku, gdy Komisja po przeprowadzeniu postępowania ustali, iż Uczestnik wszedł posiadanie dowodu zakupu w inny niż przewidziany w Regulaminie sposób (np. poprzez zbieranie dowodów zakupu pozostawionych przez klientów na terenie Centrum) oraz w przypadku, kiedy Uczestnik Konkursu naruszył regulamin i zasady Uczestnictwa w Aplikacji Klubu Galerii Echo.

28. Każda Nagroda wydawana będzie zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa podatkowego, to jest po potrąceniu przez Organizatora nagród, jako płatnika, z części pieniężnej Nagrody, zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa. Za wygraną zwycięzca nie może żądać ekwipunku pieniężnego ani wymiany wygranej Nagrody na inną nagrodę. Prawa do nagrody nie mogą być przeniesione na osoby trzecie.

ZASADY POSTĘPOWANIA REKLAMACYJNEGO

29. Reklamacje mogą być zgłaszane nie później niż do dnia 17.06.2023 roku pisemnie (wysłane listem poleconym, kurierem lub dostarczone osobiście) na adres siedziby Organizatora lub za pomocą środków komunikacji elektronicznej (wysłane w wiadomości e-mail) na adres: biuro@x-5.pl. O zachowaniu terminu do wniesienia reklamacji decyduje: data nadania przesyłki w przypadku wysyłki za pomocą poczty lub kuriera; data wpływu w przypadku osobistego dostarczenia przesyłki; data wpływu na serwer Organizatora w przypadku wniesienia reklamacji drogą elektroniczną.
30. Reklamacje rozpatruje Komisja.
31. Rozpatrywanie reklamacji trwa maksymalnie 14 dni liczonych od dnia jej otrzymania, jednak nie później niż do dnia 01.07.2023 roku (włączając w to wysyłkę zawiadomienia Uczestnika o wyniku reklamacji).
32. Uczestnikowi przysługuje prawo do dochodzenia swoich roszczeń w sądzie powszechnym.

DANE OSOBOWE

27. Dane osobowe Uczestników są przetwarzane zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE („RODO”).
28. Administratorem danych osobowych zebranych za pomocą Aplikacji Klub Galerii Echo są:
- EPP PROPERTY MANAGEMENT Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Kielcach, adres: ul. Świętokrzyska 20, 25-406 Kielce
- oraz
- EPP COMMUNITY PROPERTIES - PM SERVICES sp. z o.o. z siedzibą w Kielcach, adres: ul. Świętokrzyska 20, 25-406 Kielce (nazywane dalej łącznie „Administratorem”).

Uprawnienia Uczestnika oraz więcej bieżących informacji na temat ochrony danych osobowych, w tym obowiązków informacyjnych wymaganych przez RODO, znajdują się w Polityce Prywatności i Transparentności

https://www.galeriaecho.pl/pl/polityka_prywatnosci; https://www.galeriaecho.pl/pl/polityka_transparentnosci

Administratorem można się skontaktować poprzez adres email: rodo@epp-poland.com lub pisemnie na adres siedziby Administratora.

Dane osobowe Uczestników mogą być przekazywane na zlecenie Administratora podmiotom współpracującym z Organizatorem przy obsłudze Aplikacji mobilnej i realizacji dodatkowych akcji promocyjnych wyłącznie w celu realizacji tych akcji, przy czym podmiot ten przetwarza dane na podstawie umowy powierzenia danych.

29. Każda osoba, której dane dotyczą, posiada prawo dostępu do treści swoich danych i ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych lub do wniesienia sprzeciwu wobec ich przetwarzania, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie. Osoba, której dane dotyczą, ma prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, w przypadku, gdy przetwarzanie jej danych osobowych narusza przepisy powszechnie obowiązującego prawa. W celu uzyskania dodatkowych informacji lub skierowania żądań dotyczących przetwarzania przez Organizatora danych osobowych, Uczestnicy i Zwycięzcy mogą skontaktować się za pomocą adresu e-mail: biuro@x-5.pl
30. Administrator (EPP PROPERTY MANAGEMENT Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością oraz EPP COMMUNITY PROPERTIES - PM SERVICES sp. z o.o.) może udostępnić posiadane dane osobowe Organizatorowi w celu wypełnienia obowiązków przewidzianych przez przepisy prawa, podstawą udostępnienia posiadanych danych innemu Administratorowi jest prawnie uzasadniony interes Administratora polegający na prawidłowym przeprowadzeniu i rozliczeniu Konkursu (art. 6 ust. 1 lit f) RODO).

PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH PRZEZ ORGANIZATORA JAKO NOWEGO ADMINISTRATORA

31. Organizator jest odrębnym Administratorem danych osobowych Uczestników Konkursu takich jak:
- kodu literowo-liczbowego, który upoważniał do wzięcia udziału w Konkursie
- Organizator przetwarzać będzie powyższe dane w szczególności w celach realizacji konkursu, w celach rachunkowych, podatkowych a także w celach rozpatrzenia reklamacji oraz obrony i dochodzenia roszczeń.
32. Szczegółowy obowiązek informacyjny zgodny z art 13 RODO znajduje się w odrębnych dokumentach oraz w aplikacji mobilnej Klubu Galerii Echo po zalogowaniu się na indywidualne konto Uczestnika.
33. Dane osobowe przetwarzane w celach, określonych w paragrafie 31 powyżej będą przetwarzane przez okres trwania Konkursu oraz w celu obrony przed ewentualnymi roszczeniami lub ich dochodzeniem przez okres nie dłuższy niż 60 dni od dnia zakończenia Konkursu. Dane osobowe przetwarzane będą do odwołania zgody na cel, w przypadku jej wyrażenia.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

34. W kwestiach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie mają powszechnie obowiązujące przepisy prawa. Wszelkie spory wynikłe z tytułu wykonania zobowiązań związanych z niniejszym Konkursem są rozstrzygane przez sąd powszechny.
35. Moc prawną mają postanowienia niniejszego Regulaminu i obowiązujące przepisy prawa. Uczestnik zobowiązany jest przestrzegać postanowień Regulaminu.